

Playtime



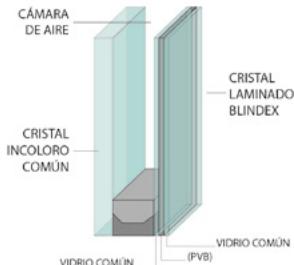
TERMOPANEL BLINDEX SEGURIDAD PARA TU HOGAR.

Termopanel Blindex está formado por un cristal laminado Blindex y un cristal común.

La seguridad que brinda Termopanel Blindex se debe a que incluye un cristal laminado, formado por dos vidrios unidos con polivinil butiral (PVB), polímero de alta resistencia elástica. En caso de rotura, los trozos de vidrio quedan adheridos a la interlámina de PVB, impidiendo su desprendimiento y caída, manteniendo el conjunto dentro del marco y sin interrumpir la visión

¿POR QUÉ USAR CRISTAL LAMINADO?

Los accidentes con vidrio suelen tener consecuencias graves. Por este motivo es importante prevenir toda situación que pueda generar un accidente. Un área de riesgo es toda aquella superficie vidriada que, por su posición, función o características del entorno de colocación, presenta exposición al impacto de las personas y/o un riesgo físico en caso de rotura de los vidrios.



BENEFICIOS

- Seguridad para las personas: Los accidentes con vidrio suelen tener consecuencias graves. Por este motivo es importante prevenir toda situación que pueda generar un accidente.
- Control UV: El PVB posee la propiedad de filtrar el 99% de los rayos ultra violeta, radiación considerada como principal causante de decoloraciones y envejecimiento del mobiliario interior.
- En caso de impacto de personas u objetos, actúa como barrera de protección y retención, evitando su traspaso y caída al vacío.
- En el caso de que el cristal sufra un impacto, los pedazos de cristal quebrados permanecen adheridos a la interlámina de PVB, reduciendo los peligros de heridas por el quiebre del cristal a las personas que están dentro o fuera del recinto. Además, aun quebrado el cristal, el PVB permanece como una barrera que continúa protegiendo el ambiente hasta que el cristal sea sustituido por uno nuevo.

Los accidentes con vidrio suelen tener consecuencias graves. Según la Norma Chilena 135 sobre Vidrios de Seguridad, todas las áreas de riesgo deben incluir un vidrio de seguridad.